

Programa Universitario de Maiores – Campus Pontevedra

Guía Docente 2024-25

Información xeral:

Nome materia	Introdución á informática		
Código / Tipo	IV21101 / Materia obrigatoria		
Titulación	Universitario/a Sênior en Cultura e Sociedade		
Créditos ECTS	3	Total horas presenciais	30
Lingua impartición	Galego Castelán		
Lugar impartición	Aula de novas tecnoloxías - Facultade CC Educación e Deporte*		
Curso / Semestre	Primeiro / 1º cuadrimestre	Horario	Xoves 16:30-18:30*
Coordinador/a	Juan Carlos Roca Caaveiro		
Profesorado	Juan Carlos Roca Caaveiro		
Correo-e	jrocauvigo@gmail.com		
Observacións	Esta materia ten un límite de matrícula de 30 prazas.		

*Suxeito a modificacións por diferentes necesidades.

Obxectivos xerais:

Proporcionar ao alumnado os coñecementos necesarios para introducilo nas novas tecnoloxías informáticas. Espertar no alumnado a curiosidade e utilidade destas novas tecnoloxías no ámbito cultural, ocio e sobre todo que vexa na informática unha necesidade constante na nosa vida diaria da cal non podemos estar alleos.

Contidos:

Tema 1	Principios básicos da informática. Funcionamento dun computador, acender, apagar, primeiros pasos co uso do teclado e rato, identificar o escritorio.
Tema 2	Aplicacións da Universidade de Vigo. Coñecer e manexar as aplicacións fundamentais que se utilizarán ao longo do curso: moovi, secretaria online.
Tema 3	Historia da informática. Hardware, Software Arquitectura dun equipo informático básico, periféricos. Sistemas operativos, obxectivos, composición e operación. Fallos habituais en dispositivos dixitais.
Tema 4	Uso do sistema operativo Windows. Coñecer a contorna Windows, Manipulación e almacenamento da información, cartafolios, ficheiros.
Tema 5	Correo electrónico. Creación de contas de correo e manexo. Escribir e recibir mensaxes. Intercambio de información.
Tema 6	Internet. Navegación pola World Wide Web. Información na nube
Tema 7	Ferramentas ofimáticas. Procesador de texto.

Avaliación:

Modalidades avaliación	Descrición	Porcentaxe
Asistencia e participación	Será necesaria a asistencia a máis dun 50% das clases para obter o aprobado na materia.	70%
Prácticas con apoio das TIC	Completar diferentes actividades prácticas no laboratorio de computadores.	30%

Outros comentarios sobre avaliación e recomendacións:

- Bibliografía recomendada
 - Martos Rubio, Ana, **Introducción a la informática**, Madrid: Anaya Multimedia, D.L. 2006
 - Pérez Villa, Juan Diego, **Guía visual de introducción a la informática**, Madrid: Anaya Multimedia, cop. 2014